

JGomas en Eclipse

Guía de configuración

Alexander Mariel

INTRODUCCIÓN

Esta breve guía te indicará a ti (el lector o lectora) cómo hacer funcionar JGomas en el entorno de programación eclipse en una máquina windows. Esta guía ha sido probada en una única configuración, pero los pasos aquí descritos pueden llevarse a cabo fácilmente en cualquier tipo de sistema.

SOFTWARE NECESARIO

Para poner en marcha el sistema necesitarás:

- Eclipse Juno 4.2¹ (Si hay una versión más nueva te animo a probar)
- JGomas² paquete *JGomas-0.1.1_w32_htmldoc.zip*
- Si te gusta estar a la última baja también de la página de JGomas la última versión de *jgomas.jar* y *Maps.zip*
- Jade 3.3, incluido en el paquete *JGomas-0.1.1_w32_htmldoc.zip*
- Java JRE o JDK³

PREPARACIÓN DEL SISTEMA

Algunos pasos previos antes de meterse en eclipse, en caso de que no los hayas hecho ya:

1. Instala Java
2. Instala/Descomprime Eclipse
3. Descomprime y guarda bien los paquetes de Jgomas

1 <http://eclipse.org/downloads/>

2 *JGomas-0.1.1_w32_htmldoc.zip*

3 <http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk7-downloads-1880260.html>

CONFIGURACIÓN DE JGOMAS EN ECLIPSE

Por fin, lo que todos estábamos esperando.

- 1 Inicia eclipse y selecciona tu workspace usual
- 2 Crea un nuevo proyecto Java y dale el nombre que desees. No es necesario realizar ninguna configuración especial por ahora
- 3 Una vez creado el proyecto añade las librerías de Jade 3.3 y JGomas
 - 3.1 Para ello haz click derecho sobre el proyecto en eclipse
 - 3.2 *Build Path* → *Add external archives ...*
 - 3.3 Ve al lugar en donde hayas descomprimido *JGomas-0.1.1_w32_htmldoc.zip* y llega las librerías de Jade, que están en *jgomas/bin/mas/lib*
 - 3.4 Selecciona los 6 archivos *.jar* y dale a *abrir* o *aceptar*
 - 3.4.1 Si has decidido ir a la última y tienes un *jgomas.jar* más moderno selecciona todos los jars menos *jgomas.jar* en el paso 3.4 y repite el paso 3 para el *jgomas.jar* más moderno

!!! WARNING WARNING WARNING !!!

Si ya tienes otra versión de Jade en el Classpath de java, eclipse.ini o algún otro sitio que pueda afectar a este proyecto de eclipse: Elimínala (la ruta, no la lib), porque sino JGomas va a usar tu versión y no la 3.3 (y solo funciona con la 3.3)

!!! FIN DE WARNING !!!

- 4 Crea o cópiate alguna clase que represente un soldado en Jgomas para poder lanzar algo. Lógicamente mete dicha clase en un paquete dentro de la carpeta *src* de tu proyecto de Eclipse. Puedes encontrar una clase *MyMedic* en la carpeta donde hayas descomprimido *JGomas-0.1.1_w32_htmldoc.zip* bajo la ruta *jgomas/bin/mas/jgomas_example/src*
- 5 Copia la carpeta *data* de JGomas a la carpeta por encima del proyecto de eclipse
 - 5.1 En donde hayas descomprimido *JGomas-0.1.1_w32_htmldoc.zip* busca la carpeta *data* que contiene las carpetas *fonts*, *maps* y *themes*. Estará en la ruta *jgomas/bin*

5.2 Cópiala a una carpeta por encima de tu proyecto de Eclipse, esto probablemente sea la carpeta donde está el workspace que has elegido.

6 Por último hay que crear la *Run configuration*

6.1 Click sobre *Run* en Eclipse y después *Run Configurations...*

6.2 Seleccionas *Java Application* y creas una nueva configuración (Eclipse te indica como cuando seleccionas *Java Application*)

6.3 Parámetros de la configuración en la pestaña *Main*

- Nombre: El que quieras
- Project: El que has creado siguiendo esta guía
- Main class: jade.Boot

(Cuidado con la B mayúscula)

6.4 Parámetros de la configuración en la pestaña *Arguments*

- Program arguments: Los que quieras para lanzar JGomas. Un ejemplo para el caso de que hayas copiado *MyMedic* del paquete *student* del archivo *JGomas-0.1.1_w32_htmldoc.zip*:

```
-gui Manager:es.upv.dsic.gti_ia.jgomas.CManager(2 map_01 125  
10) A1:student.MyMedic(ALLIED) E2:student.MyMedic(AXIS)
```

7 Dale a *Apply* y luego *Run* para disfrutar de tu JGomas sobre Jade 3.3 en Eclipse 4.2

8 Si quieres usar los mapas de *Maps.zip* cópialos a tu copia de la carpeta *data* dentro de la carpeta *maps*. Cuidado con los nombres de las carpetas de mapas

FIN

Mejoras, typos, correcciones, info en general: amariel001@ikasle.ehu.es

Licencia CC-BY 4.0 ([Texto de la licencia](#))

©2013 Alexander Mariel