

# MÁXIMO GIMNASIO

Entorno con agentes

# POR PONERNOS EN CONTEXTO...

Estamos en el gimnasio de San Sebastián. 2 amigos más o menos fuertes y un tío fuerte de “Bilbao profundo” entran a entrenar.

Al entrar se cruzan con todos los “típicos del gimnasio”: el guaperas tronista, el que “se mete de todo” para poder rendir más o el equipo de halterofilia que va dando el cante, por poner algunos ejemplos.

# 3 AGENTES PRINCIPALES

Todos los agentes se inician con un WakerBehaviour.

- Adrián
  - Behaviour: RayarColegas
  - Envía mensajes a Erik y a Juan para que hagan algo con sus vidas.
  - Envía mensajes a todos los agentes para que se detengan.
- Erik
  - Escucha los mensajes de Adrián, los imprime y responde.
- Juan
  - Lo mismo que con Erik pero sin quejarse tanto.

# MÁS AGENTES

- Tronista:
  - Behaviour: TickerBehaviour
  - Dice tonterías de tronistas y cosas que han sido omitidas por el bien de la humanidad.
- Equipo de Halterofilia:
  - Behaviour: SequentialBehaviour + 4-step B.
  - Los únicos que entrenan realmente.
- Yonki del gimnasio:
  - Behaviour: CyclicBehaviour
  - Si fuera por él “se metería” hasta el polvo acumulado debajo de las pesas.

# ¿CUMPLIMOS?

- onStart y onEnd:
  - El yonki escribe algunos mensajes.
- Comunicación entre agentes:
  - Envío de mensajes desde Adrián a todos los demás.
- Bloqueo hasta que se comuniquen con ellos:
  - Los agentes se bloquean esperando los mensajes de Adrián.

# HABRÁ QUE PROBARLO

