

MÁXIMO GIMNASIO

Entorno con agentes

POR PONERNOS EN CONTEXTO...

Estamos en el gimnasio de San Sebastián. 2 amigos más o menos fuertes y un tío fuerte de “Bilbao profundo” entran a entrenar.

Al entrar se cruzan con todos los “típicos del gimnasio”: el guaperas tronista, el que “se mete de todo” para poder rendir más o el equipo de halterofilia que va dando el cante, por poner algunos ejemplos.

3 AGENTES PRINCIPALES

Todos los agentes se inician con un WakerBehaviour.

- Adrián
 - Behaviour: RayarColegas
 - Envía mensajes a Erik y a Juan para que hagan algo con sus vidas.
 - Envía mensajes a todos los agentes para que se detengan.
- Erik
 - Escucha los mensajes de Adrián, los imprime y responde.
- Juan
 - Lo mismo que con Erik pero sin quejarse tanto.

MÁS AGENTES

- Tronista:
 - Behaviour: TickerBehaviour
 - Dice tonterías de tronistas y cosas que han sido omitidas por el bien de la humanidad.
- Equipo de Halterofilia:
 - Behaviour: SequentialBehaviour + 4-step B.
 - Los únicos que entrenan realmente.
- Yonki del gimnasio:
 - Behaviour: CyclicBehaviour
 - Si fuera por él “se metería” hasta el polvo acumulado debajo de las pesas.

¿CUMPLIMOS?

- onStart y onEnd:
 - El yonki escribe algunos mensajes.
- Comunicación entre agentes:
 - Envío de mensajes desde Adrián a todos los demás.
- Bloqueo hasta que se comuniquen con ellos:
 - Los agentes se bloquean esperando los mensajes de Adrián.

HABRÁ QUE PROBARLO

