

Aplicación de Agentes

¿Qué sistemas aplican tecnología de agentes?

- Videojuegos
- Salud
- Simulación/modelado de tráfico
- Biología
- arte, teatro museos
- redes de comunicación
- vigilancia tecnológica
- ...

<http://www.grids.ac.uk/Complex/ABMS>

(Carlos) Portal, videojuego de resolver puzzles, y en la mayoría de videojuegos de hoy en día. Metal Gear Solid

<http://www.thinkwithportals.com/>

(Carlos) en los tamagotchis

<http://tamagotchilife.com/>

(Carlos) en las cajas de cambios automáticas

<http://new.skoda-auto.com/en> (por ejemplo)

(Carlos) International Robot Exhibition

<http://www.direx-me.com/> (Dubai, se celebra en muchos países)

(Alex) Massive Software - Crean MAS para hacer de personajes de relleno en pelis:

<http://www.massivesoftware.com/index.html>

(Alex) Gestión de la red de suministro eléctrico: http://ieeexplore.ieee.org/xpls/abs_all.jsp?arnumber=917023&tag=1

(Alex) Propuesta de MAS para dar vida a NPCs (non-playable character) en videojuegos:

<http://arxiv.org/abs/1307.3195>

Bonus: Una survey que estudia si de verdad se pueden/deben utilizar MAS para NPCs y cómo:

<http://dl.acm.org/citation.cfm?id=1400565>

(Alex) Uso de MAS para dar algo de vida a la IA de los videojuegos, con especial hincapié en los juegos "sandbox":

<http://staffwww.dcs.shef.ac.uk/people/D.Romano/AISB09/AI&GAMES2009%20SHORT%20Ocio%20and%20Lopez%20Brugos.pdf>

(Alex) Sistema MAS para la recomendación de videojuegos en plataformas móviles:

http://agents.usluge.tel.fer.hr/webfm_send/138

(Alex) Uso de MAS para cálculo y renderizado de superficies:

<http://pages.cpsc.ucalgary.ca/~denzing/papers/SIBGRAPI-08.pdf>

Bonus: Estudio sobre como lanzar un MAS sobre la GPU:

http://link.springer.com/chapter/10.1007%2F978-3-642-37291-9_13

(Alex) Sistema de apoyo para medidas anti-aéreas en buques de guerra:

<http://damas.ift.ulaval.ca/publications/Chaib-MultiFrigate-I3E-SMCC-COLOR.pdf>

(Alex) Sistema de apoyo/automatización de sistemas de defensa. Crean estrategias y coordinan recursos: http://www.dodccrp.org/events/11th_ICCRTS/html/presentations/091.pdf

(Alex) Creación de modelos usando MAS para predecir actividad criminal (física o cibernética):

http://ieeexplore.ieee.org/xpls/abs_all.jsp?arnumber=884340&tag=1

(Alex) Utilización de simulación de MAS para la transición agrícola en el norte de vietnam:

<http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0308521X04001982>

(Alex) Adaptación de la arquitectura actual de bots para la IA de juegos de estrategia en tiempo real a una arquitectura MAS: https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=41&ved=0CCcQFjAAOCg&url=https%3A%2F%2Fmzrtaiengine.googlecode.com%2Fsvn%2Ftrunk%2FPapers%2520and%2520Researches%2FRTS%2520Games%2FPath%2520Finding%2FUsing%2520Multi-%2520Agent%2520Potential%2520Fields%2520in%2520RTS%2520games%2520-%25202008.pdf&ei=NfpfUpqZJMeK7AbquoHgDw&usq=AFQjCNHE6XB-bimumW_l3Og_qYOtLo2bPw&bvm=bv.54176721,d.ZGU&cad=rja

(Ander) Aplicaciones para Agentes Inteligentes en Mercadotecnia (Marketing):

http://www.mktglobal.iteso.mx/?option=com_content&id=381&Itemid=124&fontstyle=f-larger

(Ander) Sistemas multiagentes en ambientes dinámicos: aplicaciones innovadoras de agentes inteligentes en la industria: <http://sedici.unlp.edu.ar/handle/10915/20006>

(Ander) Arquitectura multi-agente basada en servicios para un sistema de vigilancia cognitivo :

<http://dialnet.unirioja.es/servlet/tesis?codigo=20920>

(Ander) Teatro interactivo y cine: se permite a un usuario interpretar el papel de un personaje en una obra donde el resto de los personajes pueden ser virtuales. <http://www.extempo.com/> (web en chino)
http://personales.upv.es/ccarrasc/extdoc/Tema-3_3_agentes.pdf

(Xabier) Uso de sistemas multi agente en el sector sanitario

(Xabier) Gestión de tutorías en un campus universitario

<http://www.gti-ia.upv.es/sma/tools/tourism/archivos/documentation/artutorias.pdf>

(Xabier) Gestion del transporte de la electricidad (ARCHON)

(Xabier) Tratamiento industrial -ensamblaje, pintado, etc -

(AARIA,ABACUS,CORTES,MASCOT,YAMS)

(Xabier) Filtrado de correo electrónico

(xabier) RHINO, the Museum Tour-Guide Agent

<http://www.doc.ic.ac.uk/~sgc/teaching/pre2012/v231/lecture2.htm>

(Jokin) Predicción de la propagación de epidemias (<http://jasss.soc.surrey.ac.uk/5/3/5.html>)

(Jokin) Agente para jugar a Texas Hold'em No Limit

(http://paginas.fe.up.pt/~niadr/PUBLICATIONS/LIACC_publications_2011_12/pdf/C55_Building_No_Limit_LFT_LPR.pdf)

(Jokin) VIPAR(Virtual Information Process Agent for Research), uso militar y para investigación y búsqueda

http://markets.financialcontent.com/stocks/news/read/2034444/VuBotics_and_Oak_Ridge_National_Laboratory_Announce_Patents_Issued_for_VIPAR_Technology

(Jokin) Agentes inteligentes en educación <http://edutec.rediris.es/Revelec2/Revelec16/villarreal.htm>

(Jokin) Uso de agentes en pedagogía <http://www.it.uc3m.es/jvillena/irc/practicas/08-09/12.pdf>

(Jokin) ARQUITECTURA PARA UN SISTEMA DOMÓTICO

BASADO EN AGENTES <http://dspace.uah.es/dspace/bitstream/handle/10017/1260/Arquitectura%20para%20un%20sistema%20dom%C3%B3tico%20basado%20en%20agentes.PDF?sequence=1>

(Jon Ander) modelado de tráfico [http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?](http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.158.5766&rep=rep1&type=pdf)

[doi=10.1.1.158.5766&rep=rep1&type=pdf](http://citeseerx.ist.psu.edu/viewdoc/download?doi=10.1.1.158.5766&rep=rep1&type=pdf)

(Jon Ander)Sistemas multi-agentes para negocios automatizados

<http://www.intechopen.com/books/multi-agent-systems-modeling-control-programming-simulations-and-applications/multi-agent-systems-combined-with-semantic-technologies-for-automated-negotiation-in-virtual-enterpr>

(Jon Ander) (A multi-agent system using iterative bidding mechanism to enhance manufacturing agility) <http://www.sciencedirect.com/science/article/pii/S0957417412001807>

(Jon Ander) (A time-related bidding tactics model for multi-agents system)

http://ieeexplore.ieee.org/xpls/abs_all.jsp?arnumber=4620531

(Richard) Arte: CLIC: An Agent-Based Interactive and Autonomous Piece of Art

http://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-642-12384-9_4

(Richard) Forest Fires Prediction by an Organization Based System

http://link.springer.com/chapter/10.1007/978-3-642-12384-9_17

(German) Fabricación Inteligente (?)

(selene) Multi-agent systems in production planning and control

<http://www.tandfonline.com/doi/full/10.1080/09537280410001662556>

(German) Monitorización de tráfico aéreo (?)

(German) Compra/venta de acciones/futuros en bolsa (?)

LeBaron, B. Agent-based Financial Markets: Matching Stylized Facts with Style in Post Walrasian Macroeconomics: Beyond the DSGE Model (ed. Colander, D.) 221-235 (Cambridge University Press, 2006)

(German) Logística (?)

Máhr, T. S.; Srouf, J.; De Weerd, M.; Zuidwijk, R. (2010). "Can agents measure up? A comparative study of an agent-based and on-line optimization approach for a drayage problem with uncertainty". *Transportation Research Part C: Emerging Technologies* 18: 99.

(German) Social Media (?)

(German) Videojuegos IA (?)

(Carlos) <http://u.cs.biu.ac.il/~galk/Publications/Papers/gamebots01.pdf>
<http://www.hindawi.com/journals/ijcgt/2009/910819/>

(German) Búsqueda/monitorización de información (?)

(German) Vigilancia tecnológica (?)

(German) Usos militares (?)

(German) Aplicaciones sanitarias / salud (?)

<http://scholar.google.es/citations?user=j7syrnkAAAAJ&hl=es&oi=sra> (Jose Manuel Corchado @ Google)

Corchado, J. M., Bajo, J., De Paz, Y., & Tapia, D. I. (2008). Intelligent environment for monitoring Alzheimer patients, agent technology for health care. *Decision Support Systems*, 44(2), 382-396.

(Jokin) Agente inteligente para el diagnóstico médico <http://www.slideshare.net/dspyder/agente-inteligente-para-el-diagnostico-mdico>

(German) Ganadería / Agricultura (?)

<http://code.google.com/p/mas-farm/>

(German) Comunicaciones (?)

(German) Psicología (?)

(German) Biología (?)

... (?)