

# TAREA 1

[¿Qué congresos y revistas \(nacionales e internacionales\) hay sobre agentes?](#)

[¿Qué entornos existen para desarrollar Sistemas Multiagente?](#)

[¿Qué entornos existen para desarrollar juegos Sistemas Multiagente?](#)

¿Qué congresos y revistas (nacionales e internacionales) hay sobre agentes?

- ICMAS (**International Conference on Multi-Agent Systems**).

<http://www.aaai.org/Library/ICMAS/icmas-library.php>

=> Amaia Marquez h5=42

- AI MAGAZINE (revista):

<http://www.aaai.org/ojs/index.php/aimagazine/article/view/2065/2052>

=> Erik Noriega h5=22

Conferencia IFAAMAS(**The International Foundation for Autonomous Agents and Multiagent Systems** ) objetivo: promover la ciencia y la tecnología en las áreas de la inteligencia artificial, agentes autónomos y sistemas multiagente.

<http://www.aamas-conference.org/>

=> Amaia Marquez

- INTELLIGENT AGENT NEWS (revista): <http://www.intelligentagent.com/>

=> Erik Noriega

- AIIDE(Conferencia): Conferencia anual sobre inteligencia artificial y entretenimiento digital interactivo. <http://www.aiide.org/>

=> Erik Noriega

- HCOMP(Conferencia): Conferencia sobre computacion humana y

Crowdsourcing(colaboración abierta distribuida).<http://www.humancomputation.com/2014/>

=> Erik Noriega

**MATES**. Conferencia sobre Tecnologías en Sistemas Multiagentes.

<http://www.mates2014.de/>

=> Adrián Núñez

**IEEE Conference on Evolving and Adaptive Intelligent Systems**

<https://www.flll.jku.at/eais/topics.html>

=> David Aguilar

AEPIA Asociación **Española** de **Inteligencia Artificial**

<http://www.aepia.org/aepia/>

=> Daniel Alfaro

Conferencia **PAAMS** de investigación en inteligencia artificial

<http://www.esmartcity.es/noticias/xii-conferencia-paams-de-investigacion-en-inteligencia-artificial>

=> Jorge Sánchez

**PRIMA2014**

<http://www.prima2014.org/>

=> Aitor Alkorta

## ¿Qué entornos existen para desarrollar Sistemas Multiagente?

Survey of Agent Based Modelling and Simulation Tools DL-TR-2010-007

<http://www.grids.ac.uk/Complex/ABMS>

JADE. **Java Agent DEvelopment Framework**, o **JADE**, es una plataforma software para el desarrollo de agentes, implementada en Java. <http://jade.tilab.com/>

=> Amaia Marquez

**INGENIAS** extiende la metodología MESSAGE y proporciona un conjunto de herramientas para modelar y generar código de sistemas

multiagente. <http://en.wikipedia.org/wiki/INGENIAS>

=> Mikel Balduciel

Presentacion=> Yosu Arenaza

**MASON**. **Multi-Agent Simulator Of Neighborhoods (or Networks)**., es un entorno de desarrollo de simulacion de multiagentes en java.

[http://en.wikipedia.org/wiki/MASON\\_\(Java\)](http://en.wikipedia.org/wiki/MASON_(Java))

=>Mikel Balduciel

Presentación => Mikel Balduciel (visto)

**GOAL**. Lenguaje de programación para programar agentes racionales.

<http://mmi.tudelft.nl/trac/goal>

=> Adrián Núñez =>Presentacion: Jorge Sánchez (Nuevo)

**JACK.** Framework de Java para el desarrollo de agentes.

[http://en.wikipedia.org/wiki/JACK\\_Intelligent\\_Agents](http://en.wikipedia.org/wiki/JACK_Intelligent_Agents)

<http://es.slideshare.net/prvalente/jack-intelligent-agents-an-framework-overview>

⇒ Adrián Núñez

Presentación ⇒ Aitor Iturrioz (New)

**Brahms.** Conjunto de herramientas software para para desarrollar y simular modelos multiagente del comportamiento humano.

<http://www.agentisolutions.com/brahms.htm>

⇒ Aitor Iturrioz

**Swarm.** Kernel y librerías para la simulación multiagente de sistemas complejos.

<http://savannah.nongnu.org/projects/swarm>

⇒ Aitor Iturrioz

**Pastiche.** Framework en Python para desarrollar sistemas multiagentes.

<https://code.google.com/p/pastiche/>

⇒ Aitor Iturrioz

**Agents on Mars** (Multi-agents contest),

<http://multiagentcontest.org>

⇒ Javier Antón

**Gorite**

<http://www.intendico.com/gorite/>

⇒ Jorge Sánchez

**GAMA**

<http://code.google.com/p/gama-platform/>

⇒ Aitor Alkorta

Presentación: Aitor Alkorta (nuevo)

**MadKit** es una plataforma modular y escalable de multi agentes escrita en java y construido sobre el modelo organizacional AGR (Agent/Group/Role)

<http://www.madkit.org/>

⇒ Aitor Corrales (presentación Aitor Corrales: nuevo)

**Zeus** provee un entorno gráfico para construir sistemas de agentes distribuidos

<http://sourceforge.net/projects/zeusagent/>

⇒ Aitor Corrales

**O-MaSE (AgentTool)**

<http://agenttool.cis.ksu.edu/>

=> Daniel Alfaro (presentación, nuevo)

### **JACAMO PROJECT**

<http://jacamo.sourceforge.net/>

=> Erik Noriega (presentación, nuevo)

### **ORCA**

<http://www.it-soa.eu/en/dymst/orca/index.html>

Orca es un marco de código abierto para el desarrollo de sistemas robóticos basados en componentes

=> Amaia Marquez (presentación, nuevo)

### **OPENNERO:**

<https://code.google.com/p/opennero/>

=> Javier Antón ( Presentación, visto)

### **NetLogo**

<http://ccl.northwestern.edu/netlogo/>

=> Paola Portillo ( Presentación, visto)

## ¿Qué entornos existen para desarrollar juegos Sistemas Multiagente?

<http://fightcodegame.com/>

(Joseba fuentes)

PRESENTACIÓN => Adrián Núñez

<http://inst.eecs.berkeley.edu/~cs188/pacman/contest.html>

=> Paola

Presentación: Joseba Fuentes, new.

<https://github.com/aichallenge/aichallenge>

=> joseba fuentes

<http://www.madkit.org/>

=> Aitor Alkorta

<http://gamebots.sourceforge.net/>

=> Héctor Aguilar

Presentación: Héctor Aguilar (Nuevo)

<https://www.battlecode.org/info/>

=> *Asier Mujika*

Presentación: Asier Mujika (Nuevo)