

# JADE: tarea individual

- Definir un escenario donde interactúan varios agentes.
- Crear varios agentes (al menos 2).
- Los agentes tendrán más de un comportamiento asociado.
- Alguno de los agentes deberá incluir los métodos `setup()` y `takeDown()`.
- Crear al menos los siguientes tipos de comportamiento de agente: `SequentialBehaviour`, `CyclicBehaviour`, `Behaviour` de tres pasos (`step`), un `TickerBehaviour` y un `WakerBehaviour`.
- Al menos alguno de los comportamientos debe incluir los métodos `onStart()` y `onEnd()`.
- Los agentes deben comunicarse de algún modo.
- Uno de los agentes se bloqueará hasta que otro se comuniquen con él.
- Un agente bloqueará sólo un comportamiento, hasta que alguno se comuniquen con él.
- En el proceso de ejecución debe visualizarse adecuadamente la ejecución de cada agente y su realización ordenada de tareas.
  
- Se entregará en un archivo comprimido los agentes implementados
- Se incluya un archivo `leeme.txt` en el que se indique cómo se han desarrollado los agentes, sus comportamientos y su comunicación.
- Fecha de entrega : 7 de Noviembre de 2014
- Presentación y evaluación : 11 de Noviembre de 2014